



# Novo Lendo Você Fica Sabendo

Letramento e Alfabetização  
1º ano

Daniela Macambira

Livro do Aluno  
Vol.01

aprender  
EDITORA



## Contextualizando

QUE TAL BRINCAR DE VIAJAR SEM SAIR DO LUGAR? IMAGINE QUE VOCÊ IRÁ VIAJAR NA MÁQUINA DO TEMPO QUE O PERSONAGEM FRANJINHA, DA TURMA DA MÔNICA, INVENTOU.



O ROTEIRO DA SUA VIAGEM INCLUI DIFERENTES LUGARES.

VOCÊ ESTÁ CURIOSO PARA DESCOBRIR PARA ONDE VAI VIAJAR? AÍ VÃO ALGUMAS DICAS:

1. VOCÊ ENTRARÁ EM MUNDOS IMAGINÁRIOS.
2. EM CENÁRIOS QUE PODEM SER: CASAS, FLORESTAS, CASTELOS, RIOS ETC.
3. ENCONTRARÁ PERSONAGENS QUE PODEM SER: ANIMAIS, BRUXAS, RAINHAS, REIS, PRÍNCIPES, PRINCESAS, MENINOS, MENINAS ETC.
4. VIVERÁ NO PASSADO, NO PRESENTE OU NO FUTURO.

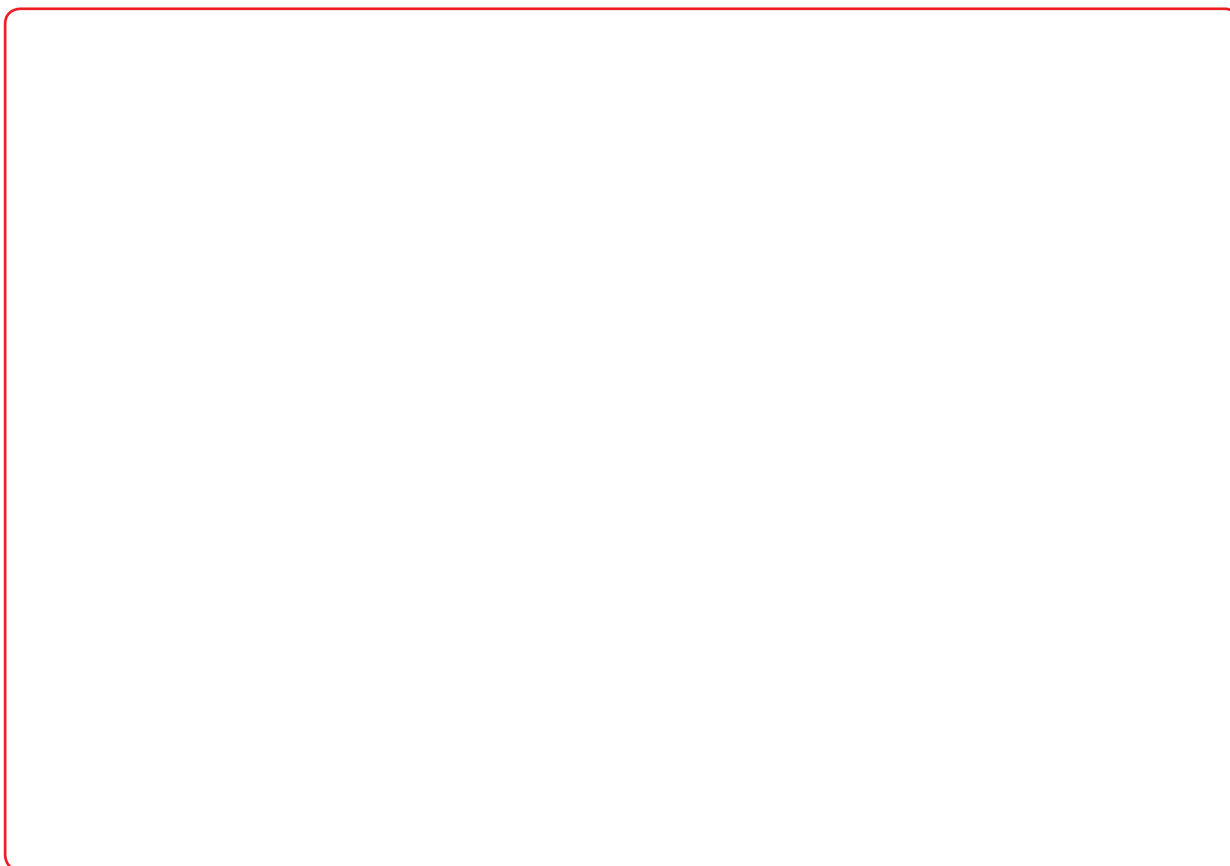
AGORA, COMPLETE OS QUADRINHOS COM AS LETRAS QUE ESTÃO FALTANDO E DESCUBRA PARA ONDE VOCÊ IRÁ VIAJAR.

### MUNDO FANTÁSTICO DAS

H			T	Ó				S
---	--	--	---	---	--	--	--	---

VOCÊ SABIA QUE HÁ MUITOS ANOS AS HISTÓRIAS ERAM CONTADAS E QUEM AS OUVIA APRENDIA E GUARDAVA NA MEMÓRIA PARA, DEPOIS, RECONTÁ-LAS? NESSA ÉPOCA, OS CONTOS TRADICIONAIS AINDA NÃO TINHAM SIDO ESCRITOS E NEM ILUSTRADOS.

DURANTE A SUA VIAGEM AO MUNDO FANTÁSTICO DAS HISTÓRIAS, O QUE VOCÊ DESEJA ENCONTRAR? REPRESENTA SUA RESPOSTA ATRAVÉS DE DESENHO E SOCIALIZE COM TODOS DA TURMA.





**LEITURA REALIZADA PELO PROFESSOR OU PELA PROFESSORA**

VOCÊ GOSTA DE OUVIR HISTÓRIAS? VOCÊ TEM ALGUMA HISTÓRIA PREFERIDA? QUAL? CONVERSE COM OS COLEGAS SOBRE AS HISTÓRIAS QUE VOCÊS CONHECEM, AS DE QUE MAIS GOSTAM E AS DE QUE NÃO GOSTAM, EXPLICANDO O PORQUÊ DAS PREFERÊNCIAS DE CADA UM.

**1** RESPONDA:

A) QUE TIPO DE HISTÓRIA VOCÊ PREFERE?

- |                                    |                                  |
|------------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> AVENTURA  | <input type="checkbox"/> TRISTE  |
| <input type="checkbox"/> TERROR    | <input type="checkbox"/> CURIOSA |
| <input type="checkbox"/> ENGRAÇADA | <input type="checkbox"/> OUTRAS  |

B) QUAIS SEUS PERSONAGENS DE HISTÓRIAS PREFERIDOS?



ANIMAIS



BRUXAS



VAMPIROS



FANTASMAS



REIS



RAINHAS



HERÓIS



VILÕES

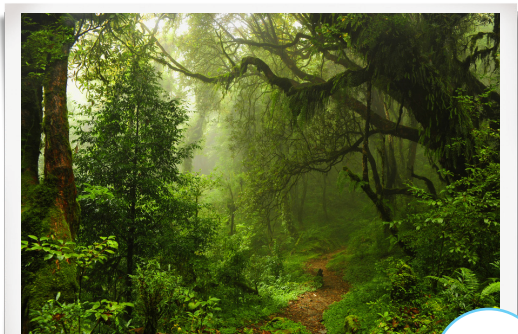
**2** NAS HISTÓRIAS, QUAIS SÃO OS CENÁRIOS DE QUE VOCÊ MAIS GOSTA?



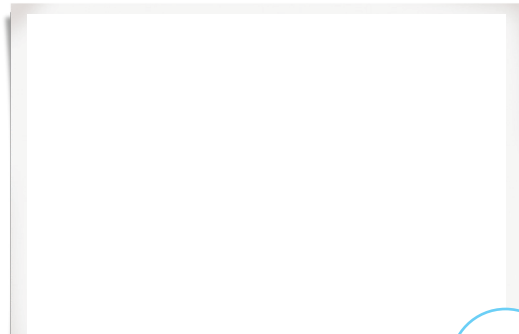
CASA



CASTELO



FLORESTA



OUTROS



## Aprendendo com as Frases

**3** VOCÊ CONHECE ALGUMAS HISTÓRIAS CLÁSSICAS INFANTIS? LEIA ABAIXO AS DICAS E DESCUBRA QUAL O TÍTULO DA HISTÓRIA.

### DICA

OS PERSONAGENS DA HISTÓRIA SÃO:

- PRINCESA
- PRÍNCIPE
- BRUXA
- ANÕES

A HISTÓRIA SE PASSA EM LOCAIS COMO:

- CASTELO
- FLORESTA
- CASA

ESCREVA, DA SUA MELHOR MANEIRA, O TÍTULO DA HISTÓRIA.

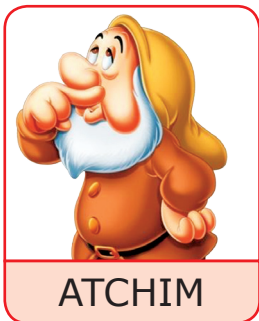
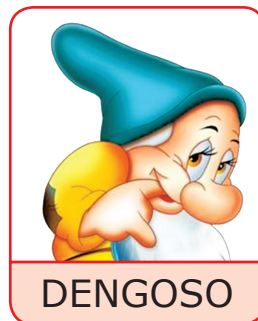
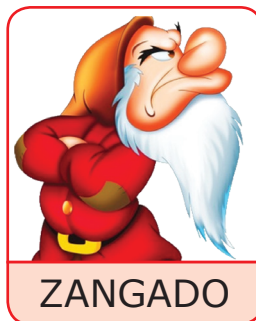
---

---

- 4 PINTE NO QUADRO ABAIXO O TÍTULO DA HISTÓRIA QUE VOCÊ DESCOBRIU.

OS TRÊS PORQUINHOS  
BRANCA DE NEVE E OS SETE ANÕES  
O GATO DE BOTAS  
CHAPEUZINHO VERMELHO

- 5 VOCÊ SABE QUAIS OS NOMES DOS SETE ANÕES, PERSONAGENS DA HISTÓRIA DA BRANCA DE NEVE? LEIA, COM A AJUDA DO PROFESSOR OU DA PROFESSORA, OS NOMES DESSES PERSONAGENS.



- 6 NO QUADRO ABAIXO TEM ESCRITO OS NOMES DE ALGUNS ANÕES DA HISTÓRIA COM DIFERENTES TIPOS DE LETRAS. IDENTIFIQUE OS NOMES IGUAIS E PINTE-OS COM CORES DIFERENTES, CONFORME O EXEMPLO.

<b>DUNGA</b>	<b>FELIZ</b>	<i>Dengoso</i>
<i>Mestre</i>	<b>Dengoso</b>	<b>Dunga</b>
<b>feliz</b>	<i>Dunga</i>	<b>Mestre</b>
<i>Dengoso</i>	<b>MESTRE</b>	<i>Feliz</i>

- 7 PROCURE NO QUADRO DA QUESTÃO ACIMA A PALAVRA QUE:

- TEM SETE LETRAS.
- TEM TRÊS SÍLABAS.
- A SÍLABA INICIAL É "DEN".
- A SÍLABA FINAL É "SO" (NESSA SÍLABA A LETRA "S" TEM O SOM DA LETRA "Z").

- 8 AGORA, ESCREVA DA SUA MELHOR MANEIRA. DEPOIS, LEIA ESSA PALAVRA.
-

- 1** OBSERVE ABAIXO AS IMAGENS DE TRÊS SITUAÇÕES DIFERENTES EM QUE SE PODEM CONHECER HISTÓRIAS. CONVERSE COM A TURMA SOBRE ESSE ASSUNTO.



### LEITURA REALIZADA PELO PROFESSOR OU PELA PROFESSORA

VOCÊS OBSERVARAM IMAGENS DE TRÊS SITUAÇÕES EM QUE SE PODEM CONHECER HISTÓRIAS. ACOMPANHE A LEITURA DOS RESUMOS DAS HISTÓRIAS RETRATADAS NESSAS IMAGENS.



#### DESENHO ANIMADO DO BOB ESPONJA

NO FUNDO DO OCEANO PACÍFICO, NA CIDADE DA FENDA DO BIKINI, VIVE BOB ESPONJA CALÇA QUADRADA. BOB ESPONJA VIVE NUM ABACAXI COM SEU ANIMAL DE ESTIMAÇÃO, GARY (UM CARACOL). BOB AMA SEU TRABALHO DE COZINHEIRO NA LANCHONETE “O SIRI CASCUDO”. SR. SIRIGUEJO, UM CARANGUEJO, É O DONO DA LANCHONETE QUE VENDE O DELICIOSO HAMBÚRGUER DE SIRI. PATRICK ESTRELA É SEU MELHOR AMIGO, JUNTOS, ELES VIVEM AS MAIORES



AVENTURAS. LULA MOLUSCO É SEU VIZINHO MAU-HUMORADO, POR MAIS QUE ELE DIGA QUE ODEIA O BOB ESPONJA, SABEMOS QUE NÃO É VERDADE. SANDY BOCHECHA É UM ESQUILO QUE VIVE NO MAR, ELA É AMIGA DO BOB ESPONJA E DO PATRICK.

### CONTO CLÁSSICO RAPUNZEL

O CONTO DE FADAS “RAPUNZEL” CONTA A HISTÓRIA DE UM CASAL QUE MORAVA DO LADO DE UMA BRUXA. A MULHER FICOU GRÁVIDA E PEDIU QUE O MARIDO PEGASSE NO JARDIM DA BRUXA SUCULENTOS FRUTOS QUE ALI FICAVAM. O MARIDO COLHEU DURANTE DIAS ESSAS FRUTAS, ATÉ QUE UMA VEZ, A BRUXA O PEGOU NO FLA-GRA E O AMEAÇOU. ELE PEDIU PARA ELA NÃO O AMALDIÇOAR. A BRUXA DISSE QUE NÃO FARIA ISSO SE ELE ENTREGASSE O BEBÊ QUANDO NASCESSE. QUANDO RAPUNZEL NASCEU, FOI ENTREGUE À BRUXA, QUE A TRANCOU EM UMA TORRE BEM ALTA, SEM PORTA, NEM ESCADA. RAPUNZEL FICOU TRANCADA NA TORRE E SEU CABELO NUNCA FOI CORTADO. FICOU TÃO GRANDE QUE A BRUXA SUBIA NA TORRE PELO CABELO DE RAPUNZEL, COMO UMA ESCADA. UM DIA, UM PRÍNCIPE QUE PASSAVA PELAS REDONDEZAS, OUVIU RAPUNZEL CANTANDO E LOGO SE APAIXONOU. ELE DESCOBRIU COMO SUBIR NA TORRE PELOS CABELOS DE RAPUNZEL. OS DOIS CONSEGUIRAM ESCAPAR DA BRUXA MÁ E VIVERAM FELIZES PARA SEMPRE.



### FILMES SHREK



EM UM PÂNTANO DISTANTE VIVE SHREK, UM OGRE SOLITÁRIO QUE VÊ, SEM MAIS NEM MENOS, SUA VIDA SER INVADIDA POR UMA SÉRIE DE PERSONAGENS DE CONTOS DE FADA, COMO TRÊS RATOS CEGOS, UM GRANDE E MALVADO LOBO E AINDA TRÊS PORCOS QUE NÃO TÊM UM LUGAR ONDE MORAR. TODOS ELAS FORAM EXPULSOS DE SEUS LARES PELO MALIGNO LORDE FARQUAAD. DETERMINADO A RECUPERAR A TRANQUILIDADE DE ANTES, SHREK RESOLVE ENCONTRAR FARQUAAD E COM ELE FAZ UM ACORDO: TODOS OS PERSONAGENS PODERÃO RETORNAR AOS SEUS LARES SE ELE E SEU AMIGO BURRO RESGATAREM UMA BELA PRINCESA CHAMADA FIONA, QUE É PRISIONEIRA DE UM DRAGÃO. SHREK CONSEGUE RESGATAR FIONA, MAS NÃO SABE QUE ELA TEM UM SEGREDO. TODAS AS NOITES, FIONA VIRA UMA OGRA. E O ENCANTO SÓ PODERÁ SER QUEBRADO COM O BEIJO DO VERDADEIRO AMOR QUE A DEIXARÁ NA FORMA QUE A FAZ MAIS FELIZ.

**2** O QUE OS RESUMOS DAS HISTÓRIAS LIDAS TÊM EM COMUM?

DESCREVEM, COM DETALHES, OS PERSONAGENS E AÇÕES OCORRIDAS NAS HISTÓRIAS.

CONTAM HISTÓRIAS COM PERSONAGENS E ACONTECIMENTOS.

DISCUTEM OS TEMAS DAS HISTÓRIAS.

**3** LEIA O NOME DE ALGUNS SUPORTES E LOCAIS ONDE VOCÊ E SEUS COLEGAS PODEM CONHECER HISTÓRIAS. CIRCULE AQUELES QUE VOCÊ MAIS USA PARA CONHECER HISTÓRIAS.



**INTERNET**



**TELEVISÃO**



**CINEMA**



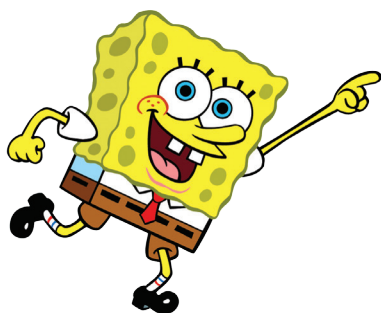
**LIVROS**

- 4** LEIA, COM A AJUDA DO PROFESSOR OU DA PROFESSORA, AS FRASES ABAIXO E LIGUE CADA FRASE AO PERSONAGEM CORRESPONDENTE.

**RAPUNZEL VIVE  
TRANCADA EM  
UMA TORRE.**

**BOB ESPONJA  
MORA NA CIDADE  
FENDA DO BIKINI.**

**SHREK VIVE EM  
UM PÂNTANO.**



- 5** CONTE QUANTAS PALAVRAS TEM CADA FRASE DA QUESTÃO ANTERIOR. ESCREVA, DA SUA MELHOR MANEIRA, A FRASE QUE TEM MENOS PALAVRAS.

---

---